

NOTA DE IMPRENSA

## **Politécnico de Setúbal promove literacia digital através de concurso “A Criar com Scratch!”**

**Para alunos do Pré-escolar e do Ensino Básico | Envio de trabalhos até 5 de abril**

**Setúbal, 23 de janeiro de 2024** - Estão abertas as inscrições para mais uma edição do **concurso nacional de programação “A Criar com Scratch!”**, uma iniciativa anual do Politécnico de Setúbal, através da sua Escola Superior de Educação (ESE/IPS), que pretende **promover a literacia digital** de forma lúdica junto dos alunos do **Pré-escolar e do Ensino Básico**.

O concurso dirige-se a grupos de alunos, representando estabelecimentos de ensino de norte a sul do País, ou do mesmo ciclo de ensino, que concorram acompanhados por um professor/educador e/ou encarregado de educação.

Os trabalhos, a enviar por equipas até ao próximo dia 5 de abril, terão de ser obrigatoriamente elaborados em linguagem de programação Scratch, inspirando-se no tema **“Satélites... de Titã ao Telescópio Espacial Hubble”**, escolhido para a edição de 2023/2024 e apresentada em novembro, na conferência de lançamento, por Rafael Silva, investigador do Instituto de Astrofísica e Ciências do Espaço e da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa.

Apresentados na forma de jogo, animação, narrativa ou apresentação de conteúdos, os projetos candidatos serão valorizados de acordo com a mensagem transmitida, a interatividade e o design global, sendo considerados em quatro categorias: Educação Pré-Escolar, 1º, 2º e 3º ciclos do Ensino Básico.

Entre outros objetivos, pretende-se que esta competição promova a integração de tecnologias digitais no **desenvolvimento da literacia digital**, fomenta o desenvolvimento de **competências de programação e de resolução de problemas**, estimule a **memória, a atenção e o raciocínio lógico**, bem como a **criatividade e a interdisciplinaridade**, permitindo também a partilha, com a comunidade educativa, de recursos educativos desenvolvidos nas escolas.

A iniciativa é promovida pelo **Centro de Competência TIC da Escola Superior de Educação (CCTIC-ESE/IPS)**, através do seu projeto EDUSCRATCH, em parceria com a **Direção-Geral da Educação (DGE)**, **Comissão de Proteção de Crianças e Jovens (CPCJ) de Setúbal** e **Instituto de Astrofísica e Ciências do Espaço**.

Para mais informações sobre o concurso, consultar [aqui](#).

Recorde-se que a ESE/IPS e o seu Centro de Competência TIC contam já com um **importante historial na implementação de formações na área das competências digitais**, nomeadamente como parceira de projetos nacionais. São disso exemplo o **GEN10S Portugal**, que arrancou em 2017 formando milhares de alunos e professores de todo o País em linguagem de programação Scratch, e o projeto **Programar o Futuro**, para capacitação de jovens desempregados ou em situação de emprego precário, nas áreas da programação, código e robótica. Ambos resultaram de iniciativas da SIC Esperança e Google.org, cabendo à ESE/IPS a sua conceção e coordenação.

**Carla Ferreira**

Técnico Superior  
Divisão de Comunicação e Relações  
Exteriores | Imprensa  
T. +351 265 710 814 | imprensa@ips.pt



CAMPUS DO IPS, ESTEFANILHA  
2910-761 SETÚBAL, PORTUGAL  
WWW.IPS.PT



Siga-nos nas redes sociais:



--

#### **Sobre o IPS:**

Há mais de 40 anos a fazer um caminho consolidado no ensino superior público, o Politécnico de Setúbal (IPS) integra cinco Escolas Superiores que abarcam importantes áreas do conhecimento: engenharias, tecnologias, ciências sociais, educação, desporto, ciências empresariais e saúde. A forte componente prática do ensino, bem como a formação em contexto de trabalho e o estímulo de competências nas áreas da inovação e do empreendedorismo, são traços distintivos do seu ADN. Mantém-se, por isso, há vários anos no topo da empregabilidade do ensino superior politécnico. É ainda membro da Aliança Universitária Europeia E<sup>3</sup>UDRES<sup>2</sup> e referência nas áreas da responsabilidade social e sustentabilidade ambiental. Saiba mais em [www.ips.pt](http://www.ips.pt).